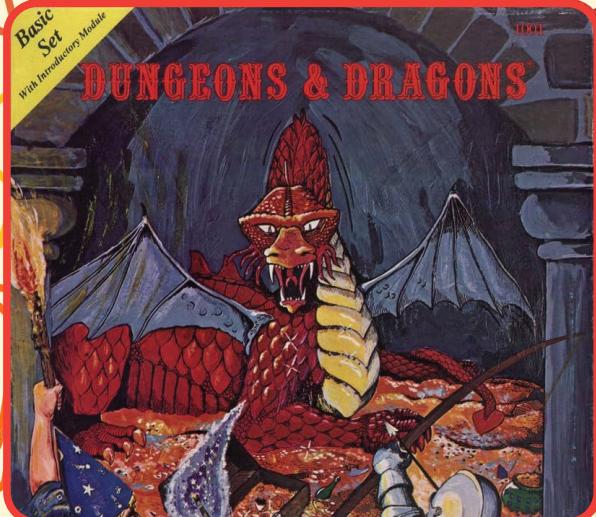
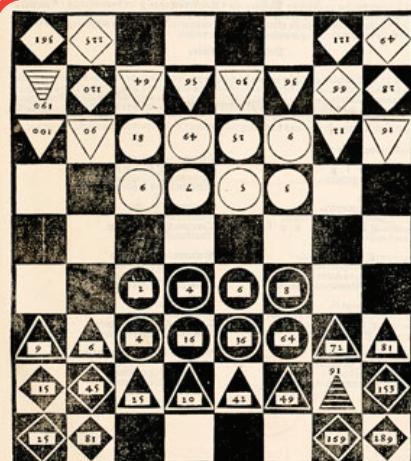




Lizzy Magie
crée la première
version du
Monopoly



Première édition
de
Donjons et Dragons



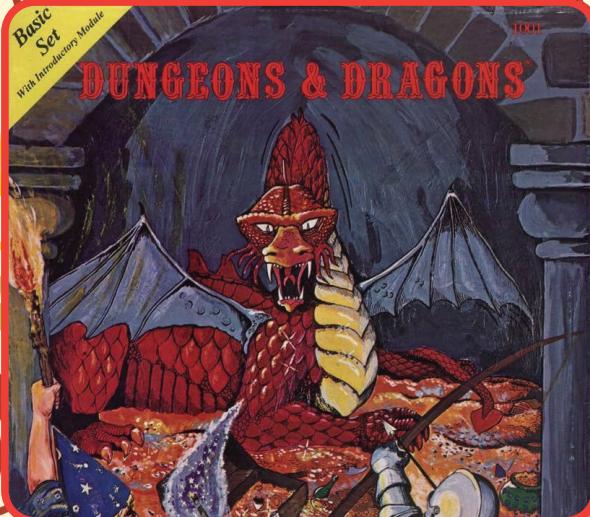
Ecce campus hoc meo obigilatio ruceo auctor et quo ad myllera ipse certus filium canbis illius
Praecipue invenit et lugens pacem ante te conseruans. Non perinde autem illius relictio
rectio ad silentia hymnorum a superficie pueritiae prescriptio tanq; munimur cum ea fructus solae

Création du jeu éducatif
de la Rithmomachie,
basé sur la théorie des
nombres de Boèce

i. i. i. Karitas, iii.
i. i. ii. Fides, iii.
i. i. iii. Spes, v.
i. i. iii. Iustitia, vi.
i. i. v. Prudentia, vii.
i. i. vi. Temperantia, viii.
i. ii. ii. Fortitudo, v.
i. ii. iii. Pax, vi.
i. ii. iii. Castitas, vii.
i. ii. v. Misericordia, viii.
i. ii. vi. Obedientia, viii.
i. iii. iii. Timor, vii.
i. iii. iii. Prouidetia, viii.
i. iii. v. Discretio, ix.
i. iii. vi. Perseuerantia, x.
i. iii. iii. Bonitas, ix.

Cleros Aëolicè
Latialiter fors
dicitur, hinc
cleronomia be-
reditas, cler-
nomus heres: in-
de clericis nucu-
pantur, cōquòd
sint de sorte Do-
mini. Canō Gra-
cē, Latinē regu-
la. Ab eo Cano-
nici, Regulares
nominātur. Er-
go quia idē ca-
non (quoniam à

Ludus Regularis
seu Clericalis
(Jeu régulier à l'usage
des clercs)



1977

Première édition
de
Donjons et Dragons



1903

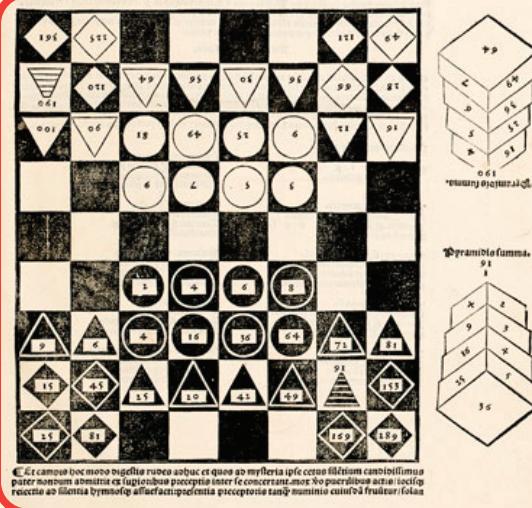
Lizzy Magie
crée la première
version du
Monopoly

i. i. i. Karitas, iii.
i. i. ii. Fides, iii.
i. i. iii. Spes, v.
i. i. iii. i. Sistia, vi.
i. i. v. Prudentia, vii.
i. i. vi. Temperantia, viii.
i. ii. ii. Fortitudo, v.
i. iii. iii. Pax, vi.
i. ii. iii. Castitas, vii.
i. ii. v. Misericordia, viii.
i. ii. vi. Obedientia, viii.
i. iii. iii. Timor, vii.
i. iii. iii. Prouidetia, viii.
i. iii. v. Discretio, ix.
i. iii. vi. Perseuerantia, x.
i. iii. iii. Bonitas, ix.

*Cleros Æolicè
Latialiter fors
dicitur, hinc
cleronomia be-
reditas, clero-
nomus heres: in-
de clericis nūcu-
pantur, cō quād
sint de sorte Do-
mini. Canō Gra-
cē, Latinē regu-
la. Ab eo Cano-
nici, Regulares
nominātur. Er-
go quia idē ca-
non (quoniam à*

950

Ludus Regularis
seu Clericalis
(Jeu régulier à l'usage
des clercs)



1030

Création du jeu éducatif
de la Rithmomachie,
basé sur la théorie des
nombres de Boèce