



Nintendo commercialise  
le premier jeu  
Game and Watch



Sortie de Minecraft, qui  
deviendra le jeu vidéo le  
plus vendu



L'eSport devient  
discipline olympique



Le carnaval de Romans  
dégénère en meurtres  
et vengeances





2011

Sortie de Minecraft, qui deviendra le jeu vidéo le plus vendu (300 millions)



1980

Nintendo commercialise le premier jeu Game and Watch



1580

Le carnaval de Romans dégénère en meurtres et vengeances



2019

L'eSport devient discipline olympique