

Une rapide histoire des jeux de société

Sébastien Hovart - Second degré



Jeux de société ?

Jeux d'exercice
Jeux symboliques et d'imitation
Jeux de construction
Jeux de règles

Jean Piaget

Agôn : compétition

Alea : hasard

Mimicry : imitation

Ilinx : vertige

Puis désordonné (paidai) vs règles (ludus)

Roger Caillois

Quelles traces ?

177 BC - British Museum

Identification



Règles
et
Tradition orale

Alphonse et les académies



Encyclopédie des jeux, commanditée par Alphonse XI le Sage, roi de Castille, 1283



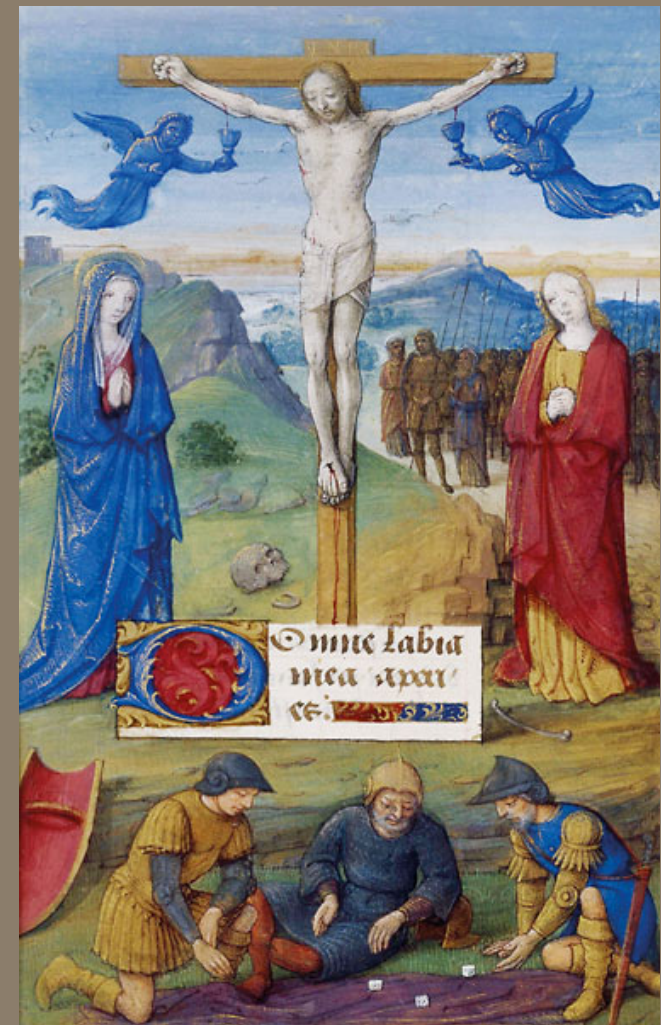
Académie des jeux portative ou Almanach des jeux, 1780 - BNF

Traces écrites nobles

Jeu et morale

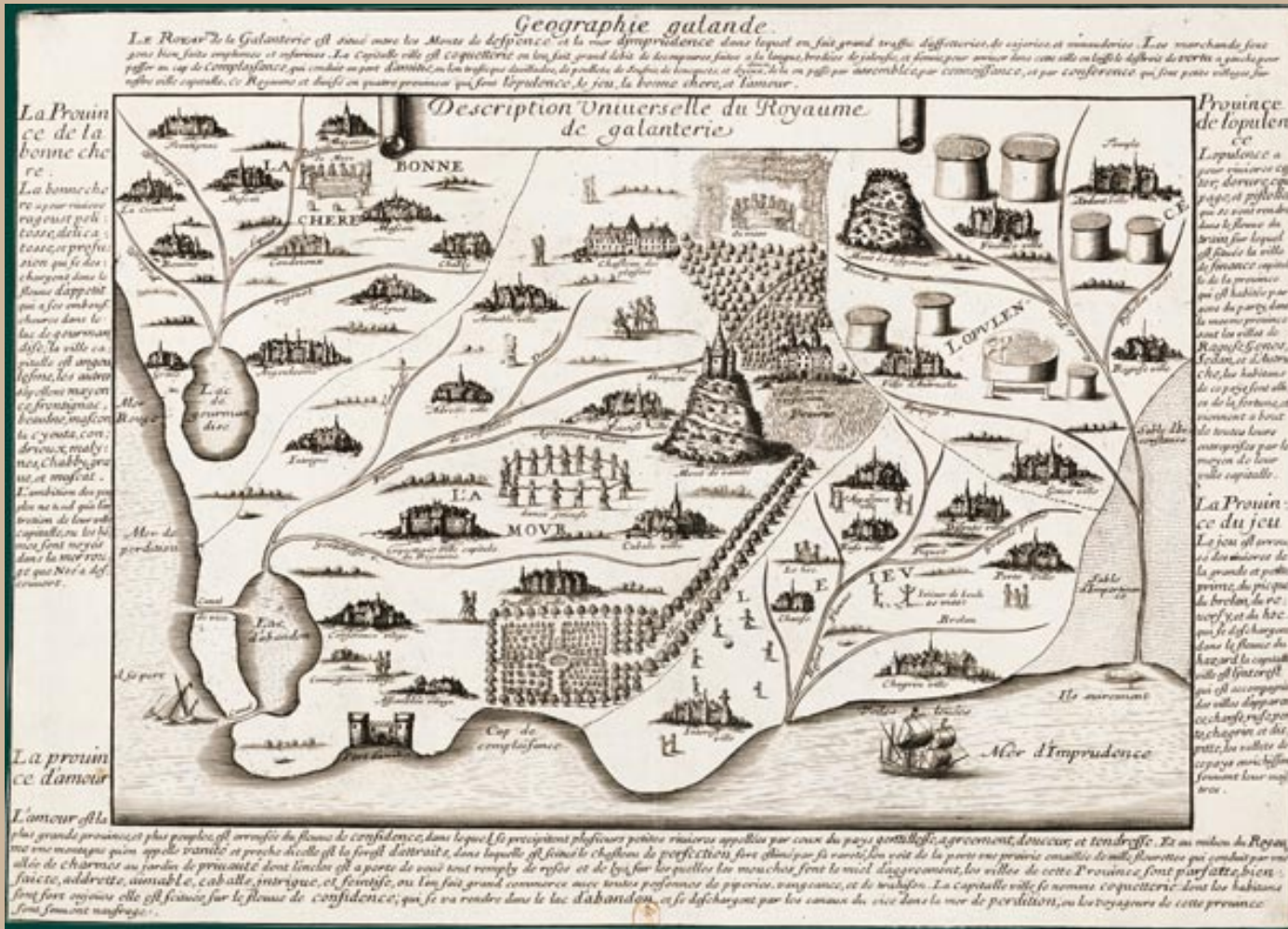


L'eutrapélie ?



La crucifixion
Xème S. BNF

Le hasard ou dieu,
mais autorisations pour Noël
Gagner sans travailler :
le désordre social et les lydiens

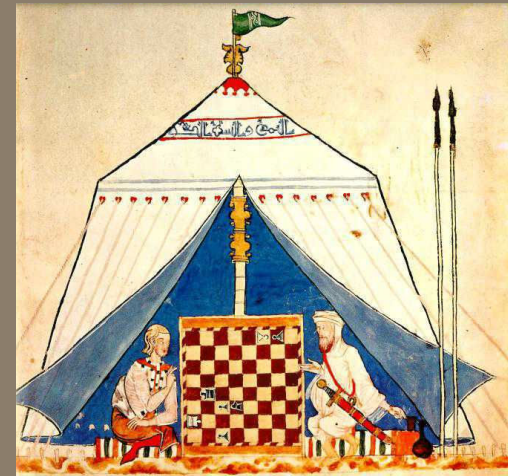


Carte allégorique du Royaume de galanterie -1650
La province du Jeu, avec sa capitale, Interest, et ses villes, Ruse, Perte, Dispute, Chance. Les rivières de Hoc, Piquet et Brellan se jettent dans le fleuve Hasard, qui débouche dans la mer d'Imprudence. Un vaisseau s'éloigne rapidement de ce royaume de perdition.



Pathologie du jeu 1642 BNF

Alea, Tabula, Classes...



Jeux de dés

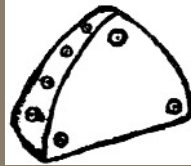
(et divination)



Prémices



Dès pyramidaux
2600 BC - British Museum



Dé Inca à cinq faces



Dés baguettes
3200 BC



Cauris



© Musée du Louvre/C. Décamps

Dés osselets
Egypte - 2000 BC



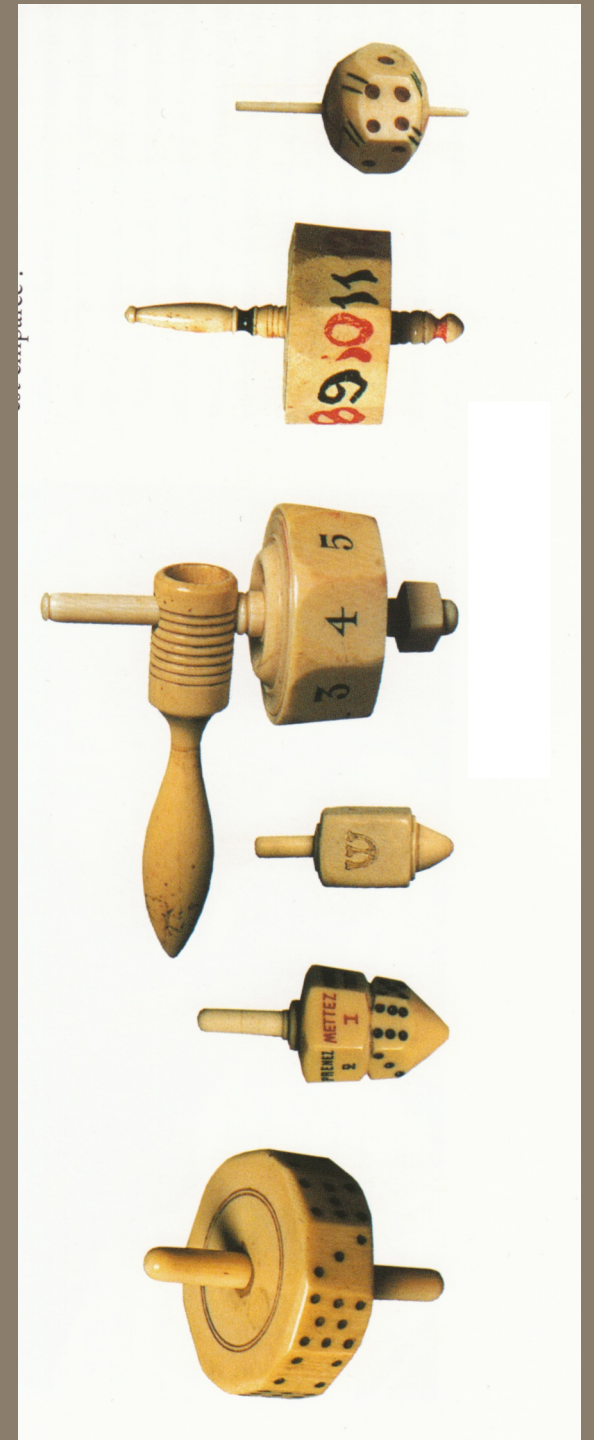
Dés gréco-romains



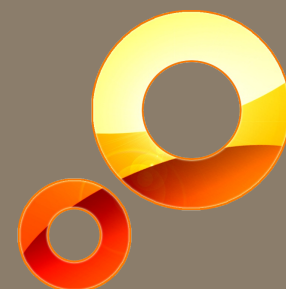
Dés en os
XIème - XIIIème S. BNF

Dés universels
Deiciers et triche
Répartition des points

Totons divers

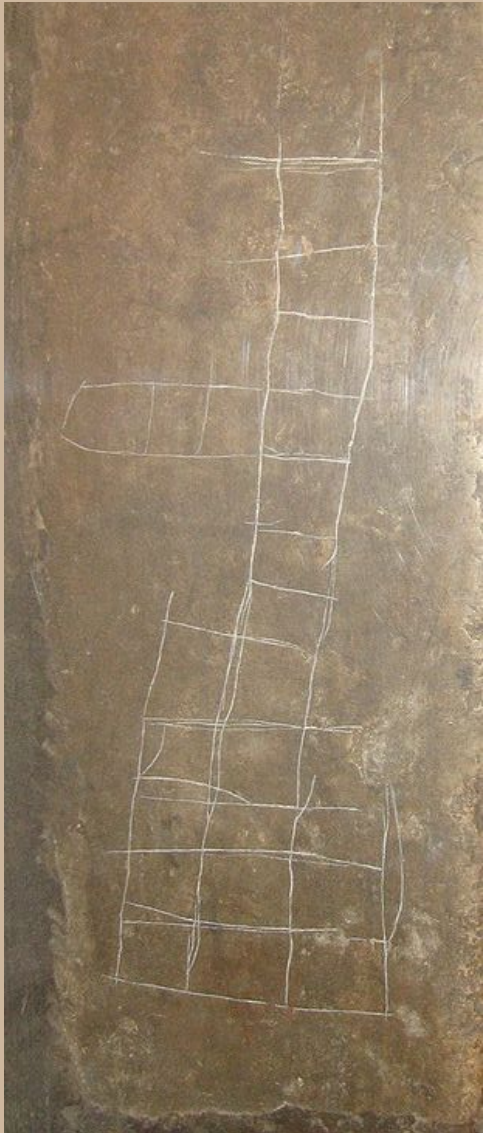


Jeux de parcours

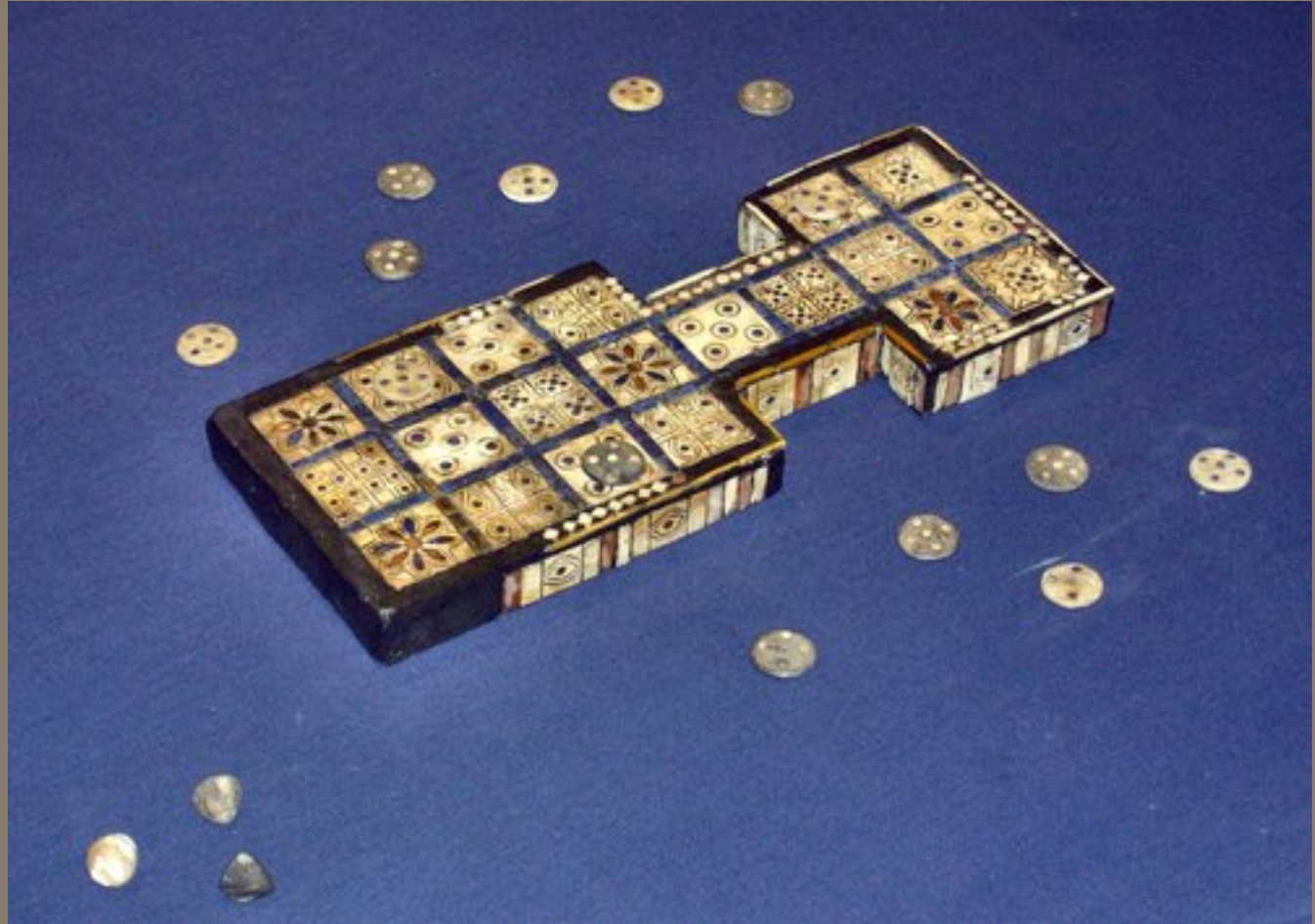


Jeu royal d'Ur

2600 BC - British Museum



700 BC - British Museum



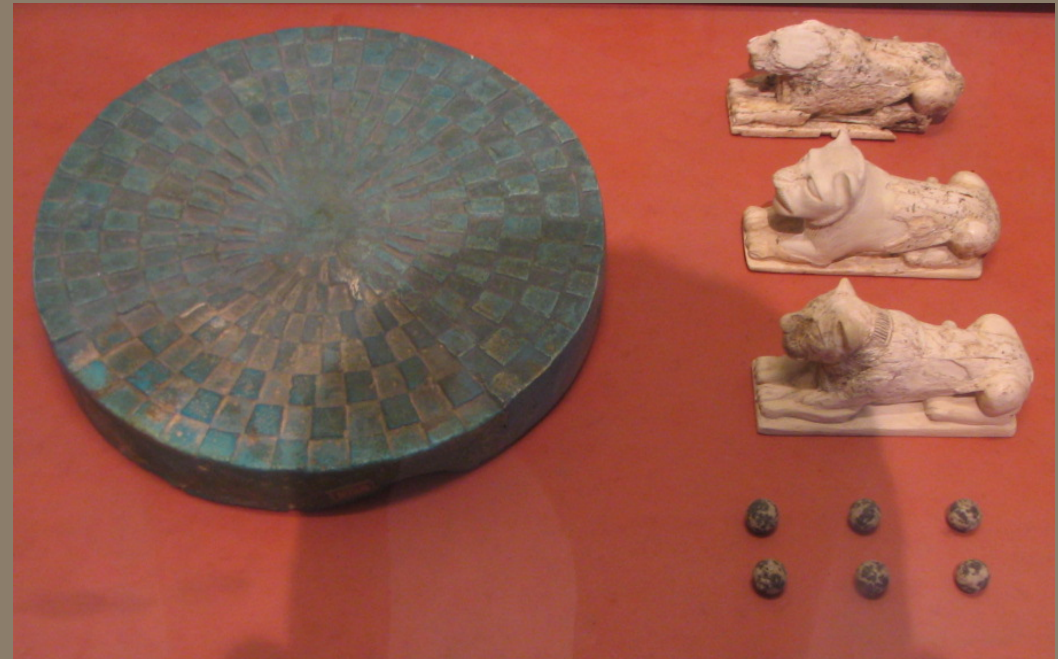
Mésopotamie
depuis 3000 av. JC

Mehen (et jeu des chacals)



Rijksmuseum, Leiden

Symbolique religieuse probable
Pions hétérogènes



Tombe de Péribsen, 2750 BC, Musée du Louvre



Egypte 3200-2700 av. JC
Règles reconstruites (?)

Senet



Au nom d'Amenhotep III - 1450 BC - Musée de Brooklyn

Symbolique religieuse

Démocratisation progressive



Nefertari (épouse de Ramsès II) jouant au Senet - 1300 BC

Egypte depuis 2000 av. JC
Règles reconstruites

Duodecim Scripta



Reconstitution

"Ote-toi de là laisse la place
Tu ne sais pas jouer
Imbécile va-t-en"

"L'empire est vertueux
les ennemis sont vaincus
les romains jouent."



Musée d'Ephèse

Rome depuis 200 av. JC

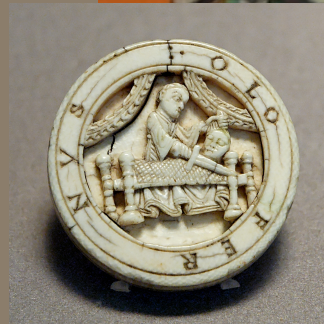
Tabula et Jacquet



Partie de jacquet 1325-1335



XVème siècle, St Bertrand de Comminges



Europe IXème - XVIème siècle

Nard et Multezim



Partie de Nard - 1283

Orient IXème - XXème siècle



Uzbékistan - 2011



Üsküdar, Istanbul - 2007

Tric-trac et Backgammon



Thomas Rowlandson - XVIIIème siècle



Joueurs de tric-trac
Pieter de Hooch - 1653

Europe XVIème - XXème siècle

Backgammon international



Capture d'écran - 500\$ le point



Le prince Alexis Obolensky et Grace Kelly
Premiers championnats du monde
Monaco 1973

Europe depuis 1973

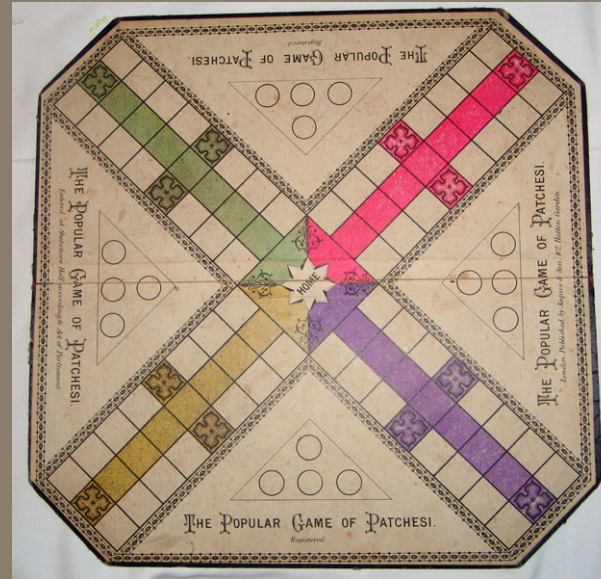
Fixation des règles
Fédération internationale

Pachisi et petits chevaux



Inde - XVIIIème siècle

Inde - Vème siècle



Pacheesi (puis Ludo)
Angleterre - XIXème siècle



Petits chevaux
France - XXème siècle



Symbolique religieuse
Colonisation

Yut Nori ou Nyout



Culin - 1895



Pateau traditionnel - XXème siècle

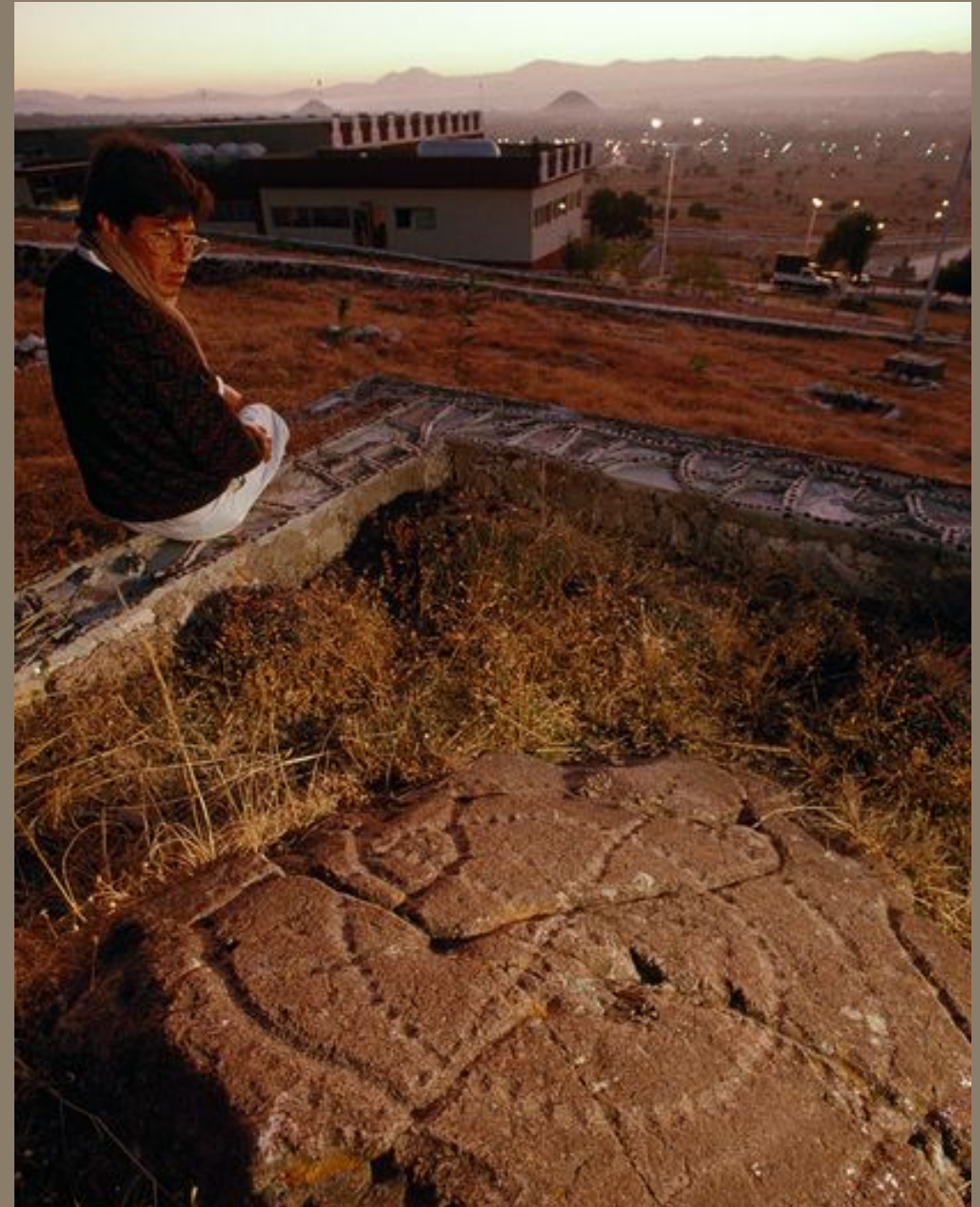
Corée - I^{er} siècle av. JC

Symbolique agricole
Rite festif

Patoli



Codex, B. de Sahagun
Précolombien



Teotihuacan, Mexique

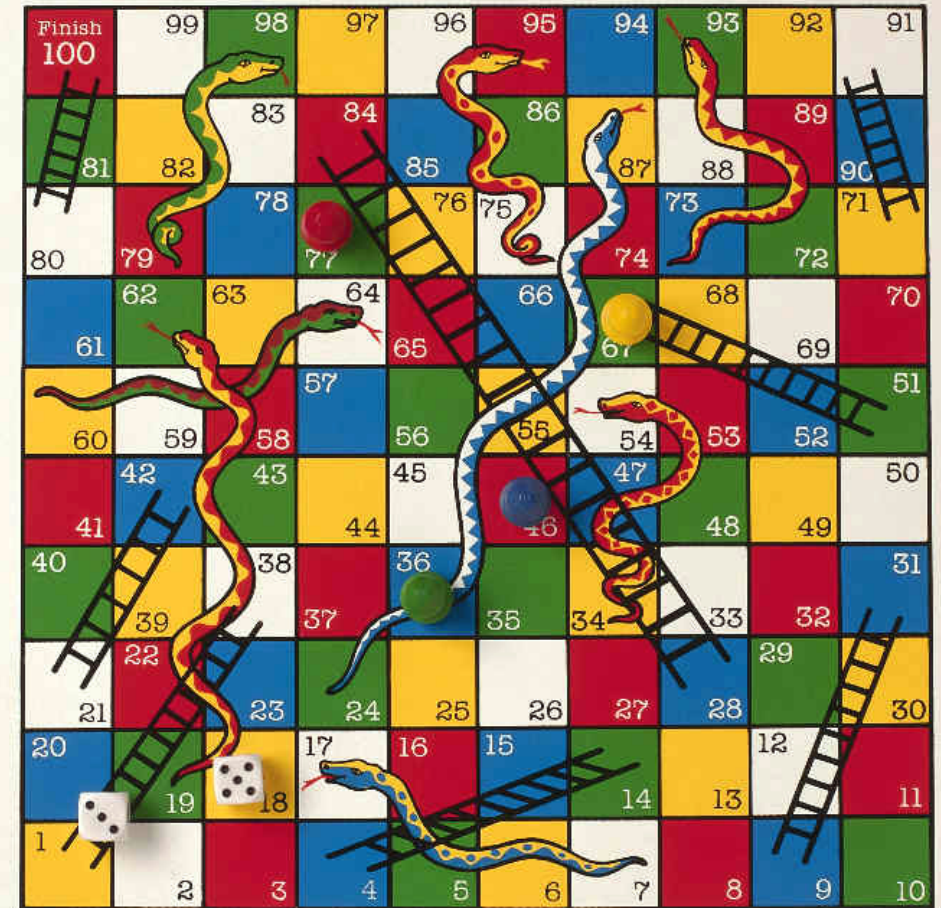
Mexique - Inconnu

Vaikuntapuli



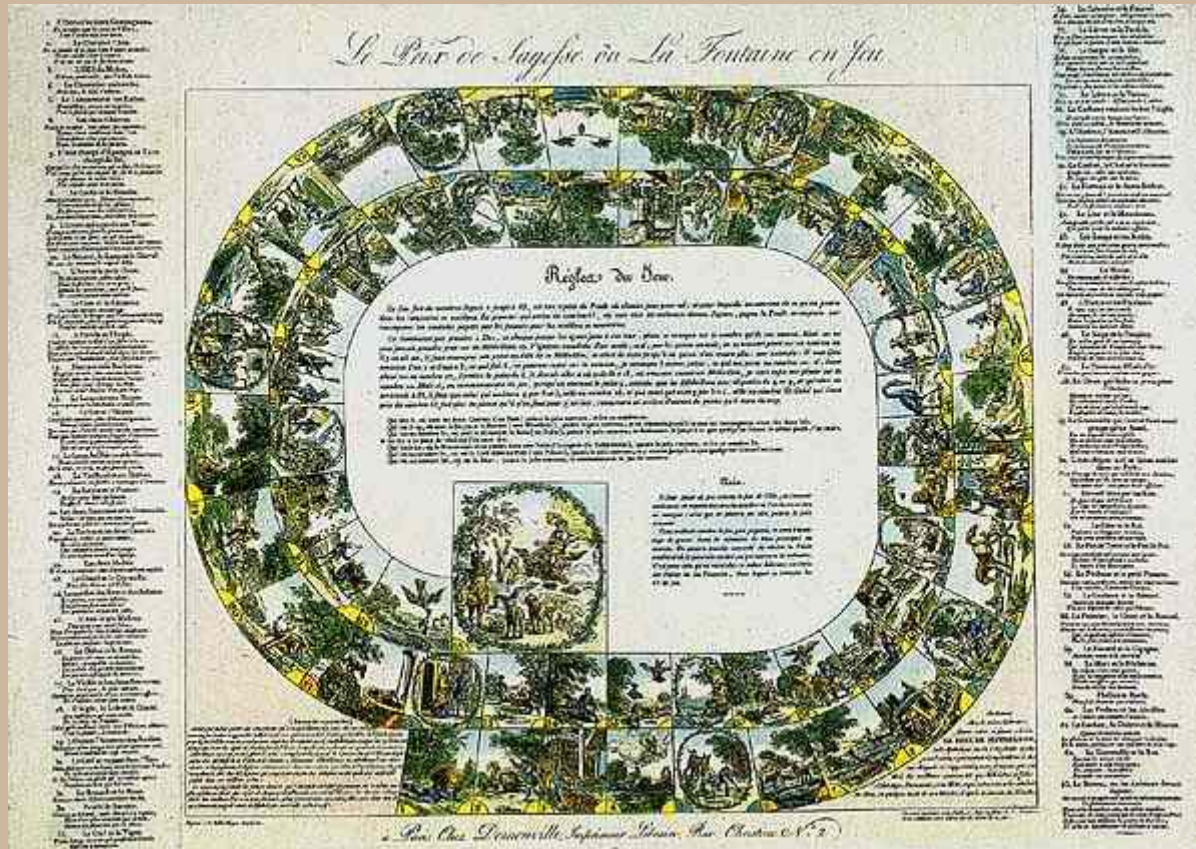
Inde - XXème siècle

Symbolique religieuse Colonisation



Snakes and ladders
Angleterre - XXème siècle

Inde - Xème siècle



France - 1816



France - XXème siècle

Florence - 1580

Jeux de parcours modernes



David Parlett - Allemagne - 1973



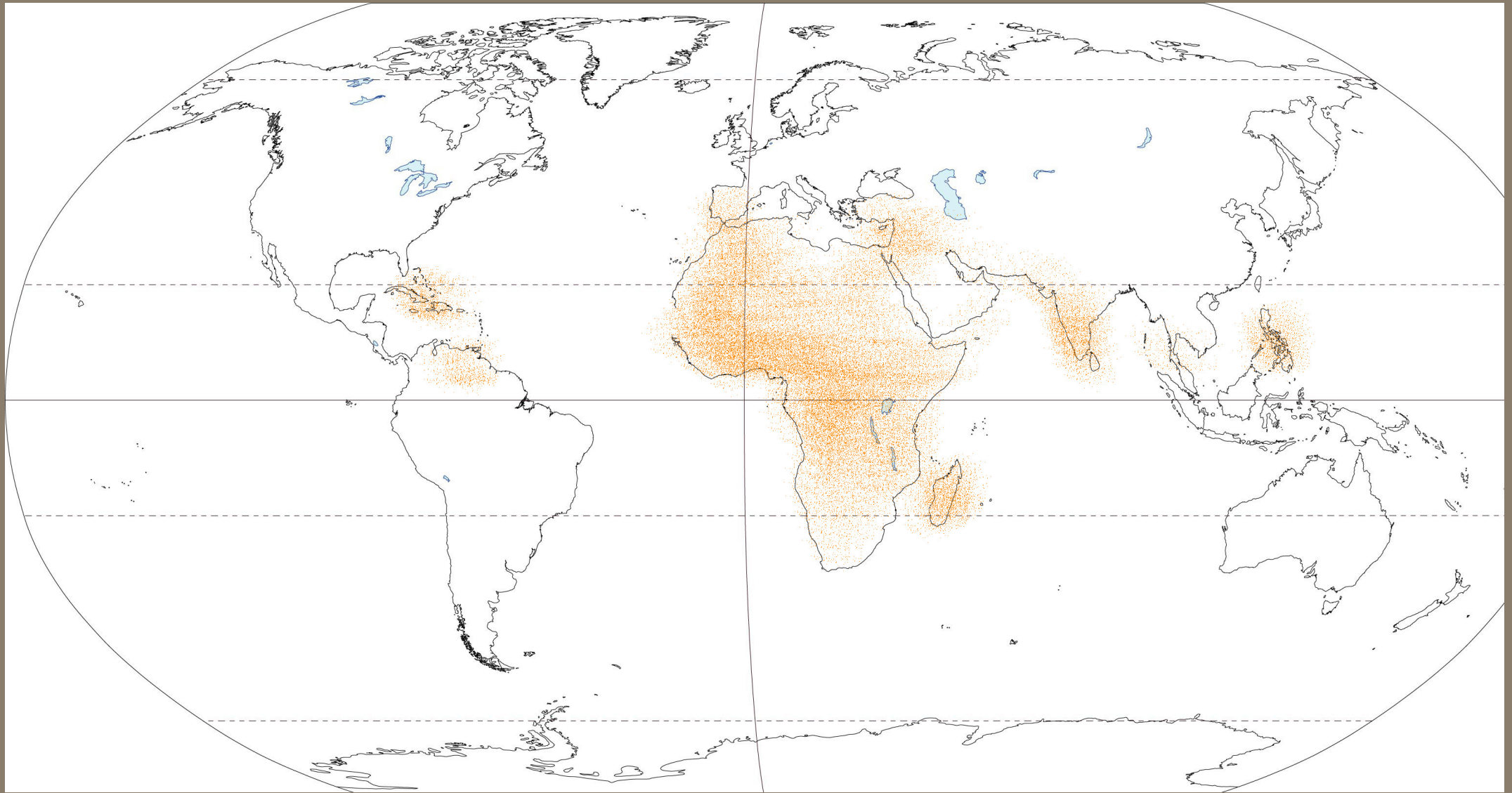
USA - 1933



Super Mario kart - Japon - 1992

Jeux de semis





Répartition géographique traditionnelle

A deux rangées



De la fille d'Abdarrhaman - Espagne - c. 950



Nouvelle Guinée - découvert en 1937

depuis le IVème siècle



Warri being played by two masters in Speightstown, Barbados.

Afrique
Inde
Sri Lanka
Philippines

Awélé - Oware - Wari



Plateau polychrome décoré de sculptures



Modèle classique sans grenier - contemporain



Owari - plateau circulaire à grenier

Afrique de l'Ouest
Colonisation française

A quatre rangées



Bao - Stone Town - Zanzibar



Owela ou //us - Namibie

Pallanguli - Pallam Khuzi



Tamil



Tamil - 1940



Inde - Tamil
Tradition féminine

Autres variantes traditionnelles...



Aliguli Mane - Bronze à la cire perdue
Mysuru, Karnataka



Palakuli - Sri Lanka

Inde - Tamil
Tradition féminine

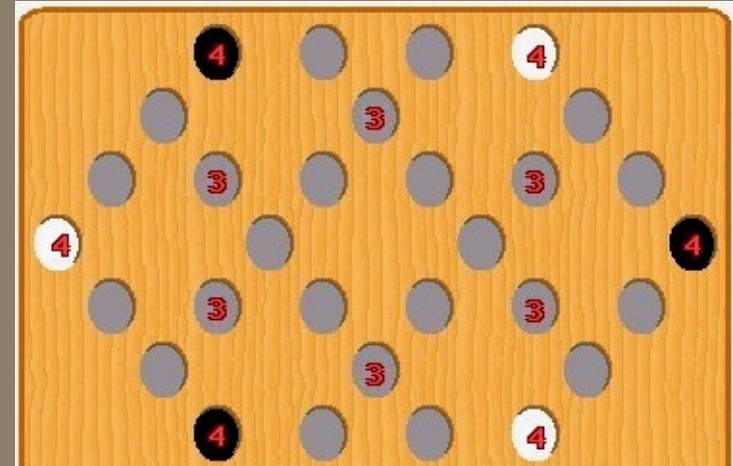


Congkak - Malaisie

... et contemporaines



Space Walk - Rüdiger Dorn - Allemagne - 1999



Spotlight mancala - Donald Green - 2006



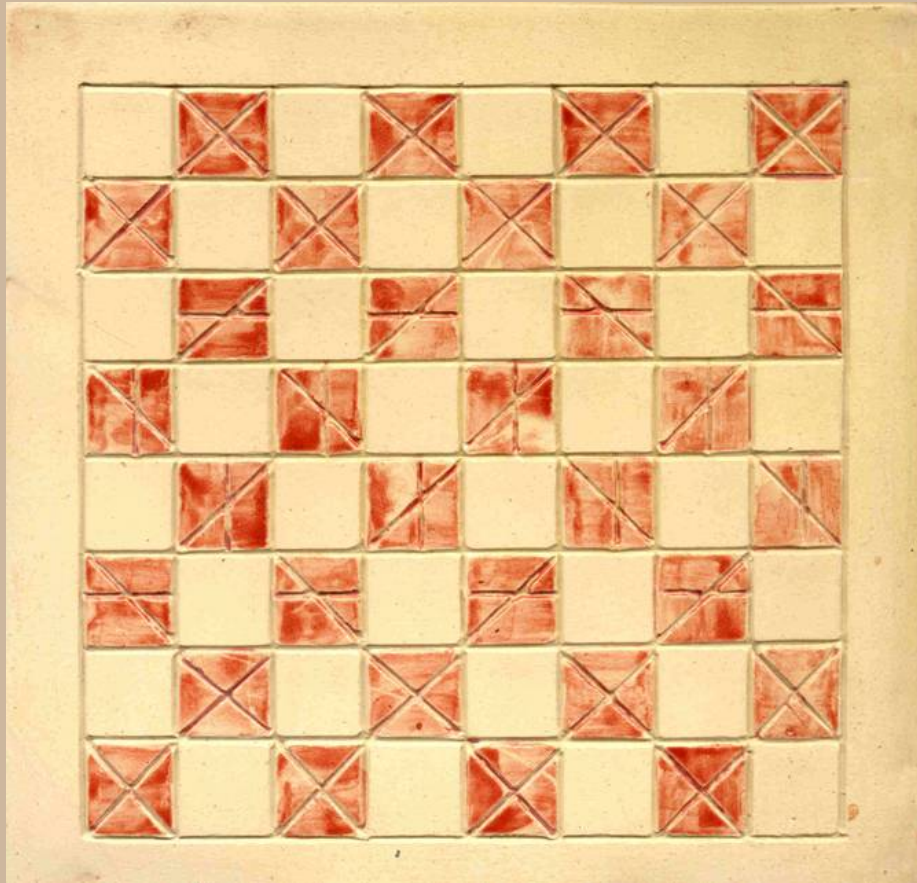
Atomic Wari
Jeff Erickson
(Docteur en Informatique - Berkeley)
1996

Mathématiques - Informatique
Positions visées - Deux dimensions

Jeux d'affrontement



Latronculi



Reconstitution moderne - Géoludie

Cité par Ovide, Sénèque et
Cicéron

Règles reconstituées
Règles multiples probables

Rome - IIIème siècle av. JC
Symbolique militaire

Alquerque / Al Qirkat



Traité d'Alphonse le Sage -



Sur une tombe espagnole - circa XIIIème s.

Egypte antique (Xème ?)
Espagne (XIIIème)
Grèce antique ?

Fanorona

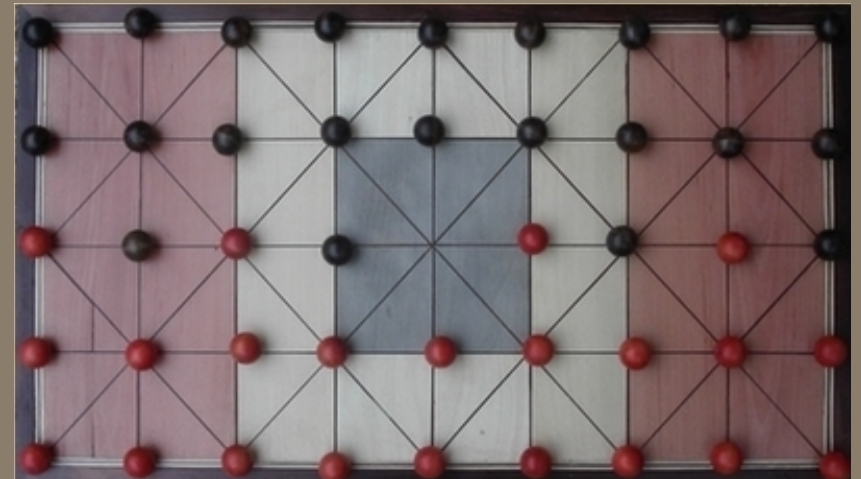


Madagascar - contemporain



Madagascar - contemporain

Madagascar - XIVème
Divinatoire
Tradition orale, mobile



Dames / Checkers



Musée de l'Arsenal - XVIIème s.



Mars 2012 - Tournoi sur 144 cases

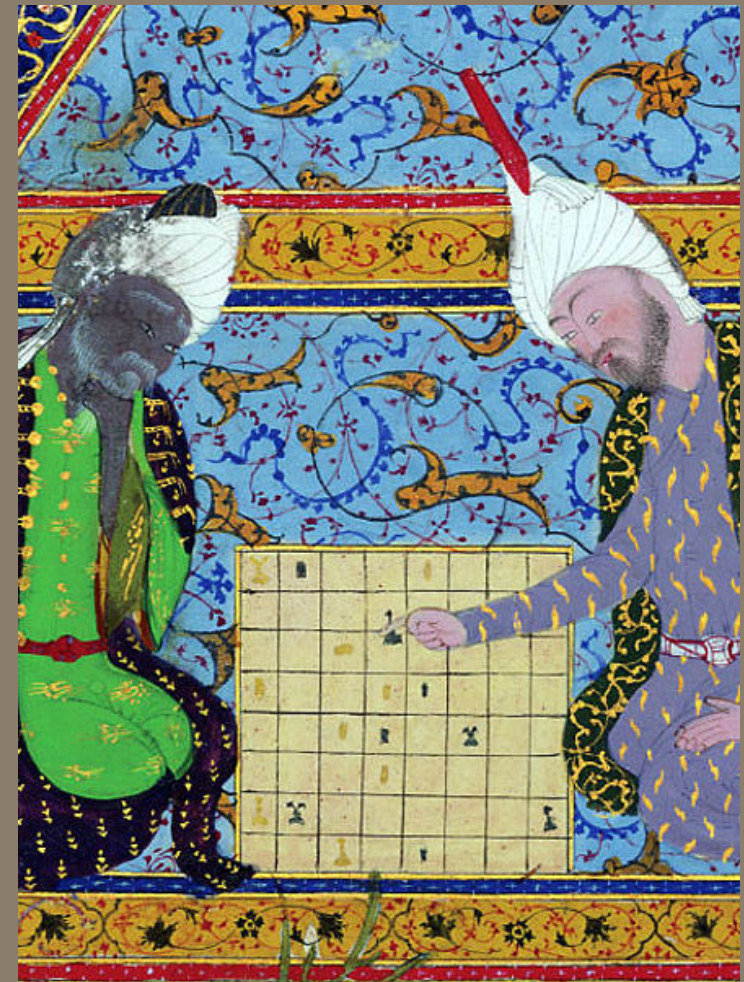
Europe - XIIIème
Variantes régionales
Résolu

Chaturanga



Sissa, inventeur mythique du jeu pour le roi Bekkir

Inde - Vième s.
puis Perse
Mythologie



Perse - 1020



Echecs occidentaux



Juif et chrétien jouant
Alphonse le Sage

Vizir = fierge = dame
Eléphant (al fil) = alfil (espagne) = fou/bishop
Roukh = roc = tour

Jeu de la dame enragée



Viswanathan Anand
Champion du monde d'échecs

Europe - Xe s.

Echecs orientaux



Shogi - Japon - Contemporain



Xiang Qi - Chine - Contemporain

Chine et Japon
Promotion
Terrain

Go



Goban - Japon - Contemporain



Hommes jouant au weiqi - Xème s.

Le weiqi faisait partie des quatre arts qu'un gnetilhomme devait maîtriser, avec le qin (instrument de musique), la peinture et la calligraphie.

Chine - IIIème s. av. JC au moins
Corée - IIIème s. - Japon - VIIème s.
Encerclement Contrôle

Cités dans les Analectes de Confucius
Tournois et Académies
Victoire d'un point et handicaps
Version simplifiée : Gomoku
Intelligence artificielle

Wargame

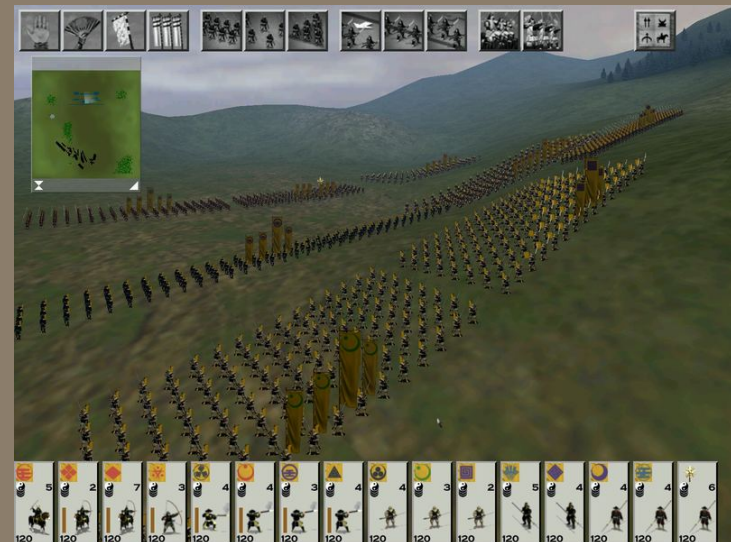


Kriegsspiel
Prusse - 1899

Prusse - XXème s.
Simulation et formation



Guerre de sécession - Contemporain



Shogun Total War - 2003

Jeux de chasse

ou

Jeux d'immobilisation et d'élimination
indirectes par saut



Bagh Chal



Bagh Chal - XXème s. - Népal

Népal - XIIIème s.
Jeu national



Très similaires : Bagh bandi (Bengale ou Sri Lanka), Rimau-rimau (Malaisie), etc.

Jeux de chasse indiens



Aadu puli attam
Inde du Sud



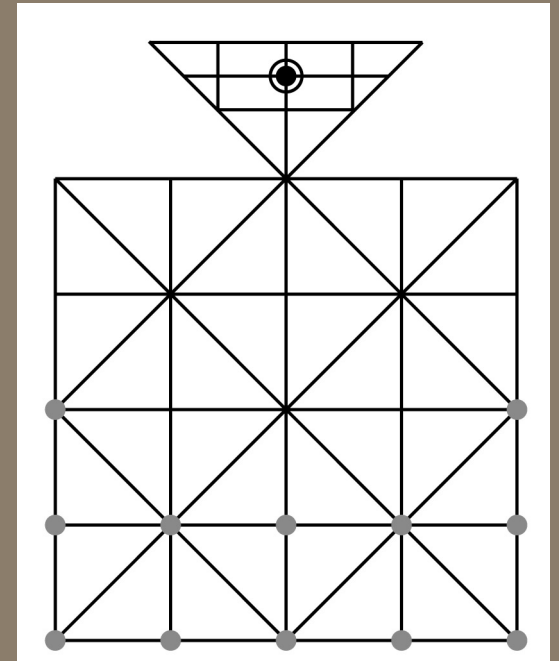
Pulijudam - Inde

Inde et Asie du Sud-Est
Nombreuses variantes

Corée, Sibérie, Chili ?



Shap Luk Kong Tseung Kwan - Corée
Photo DR Festiludis



Komikan _ Péru
Précolombien



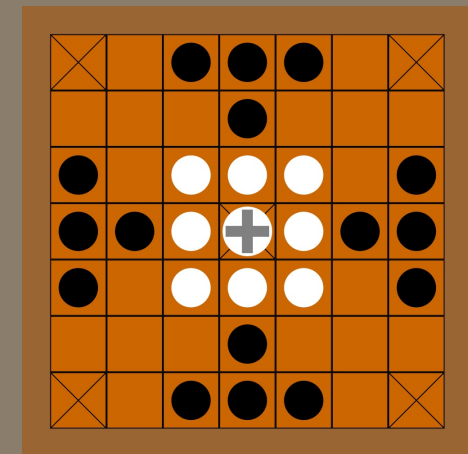
Adugo (Jaguar et chiens)
Brésil - Tribu Bororo

Quelles filiations ?
Variante sibérienne :
Buga-Shadara

Tafl et Hnefatafl



Tafl - Ballinderry
Irlande - Xème siècle



Ard Ri - Ecosse

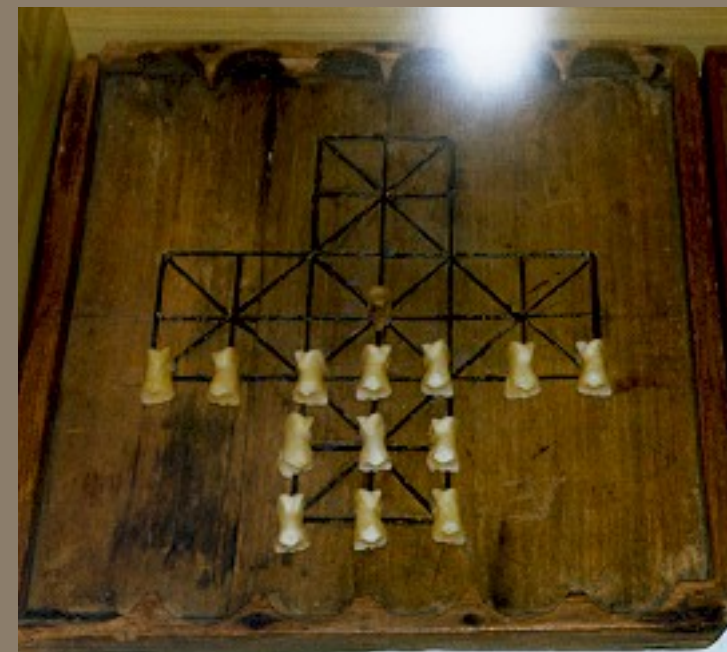


Grand Tafl ou Alea Evangeli
Scandinavie - Reconstruction contemporaine

Scandinavie - IVème/Xème s.
Irlande, Galles et Ecosse
Route de la Soie ?



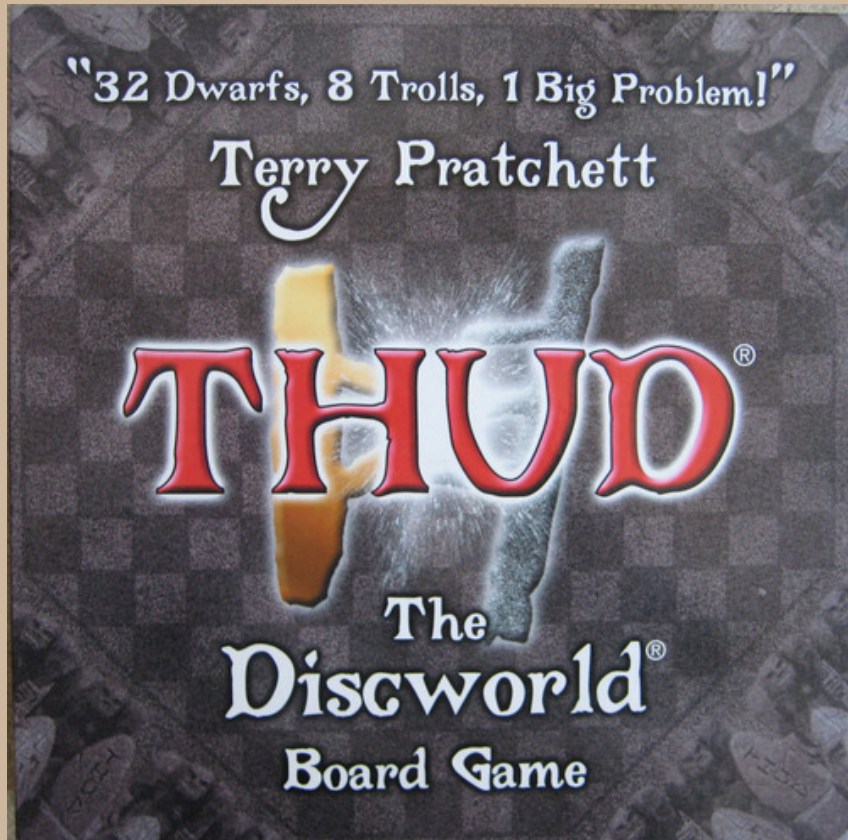
Cercar la Liebre - Espagne
Alphonse le Sage - XIIIème S.



Fox and Geese - Islande - XIXème s.
Musée de Skogar



Thud



Boîte - Première édition
Cunning artificer - 2002

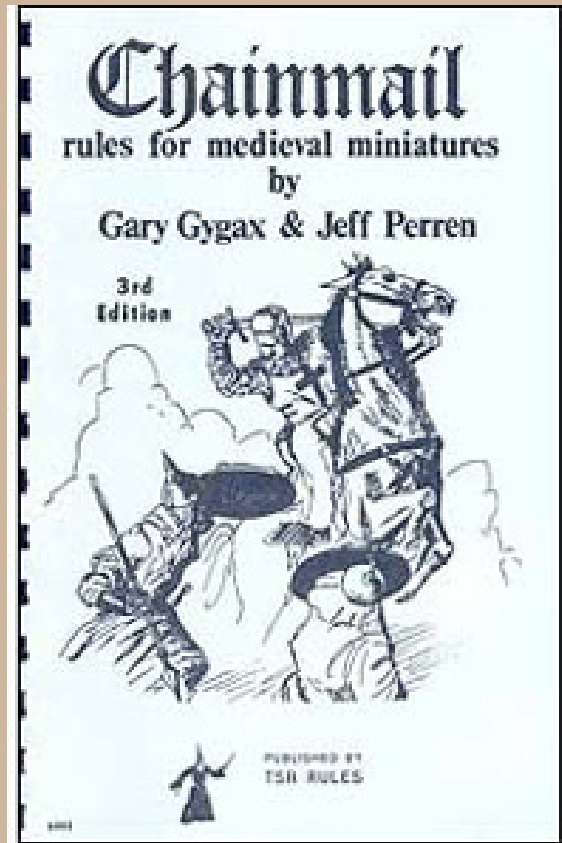


Variante contemporaine
Trevor Turan
Terry Pratchett
Equilibrage ?

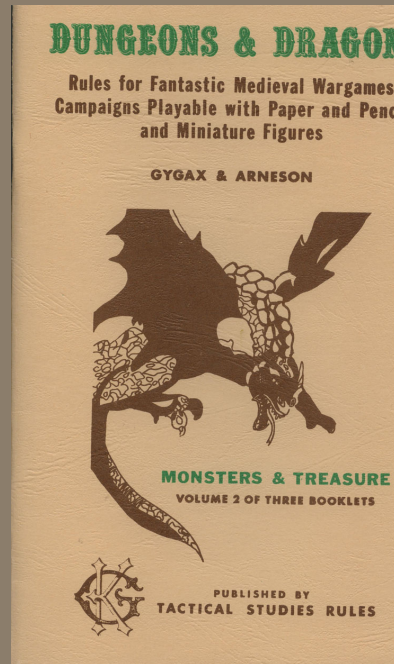
Jeux narratifs



Donjons et Dragons



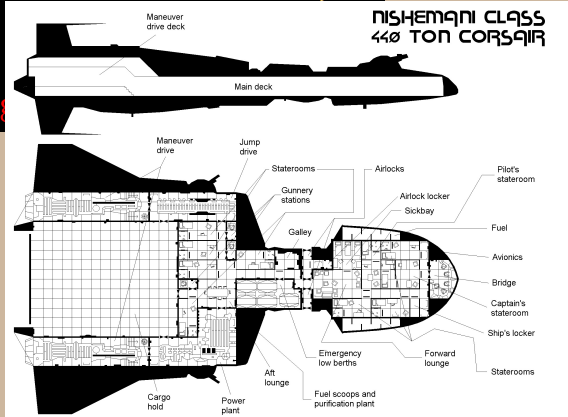
Chainmail, 1971
3ème édition, 1975



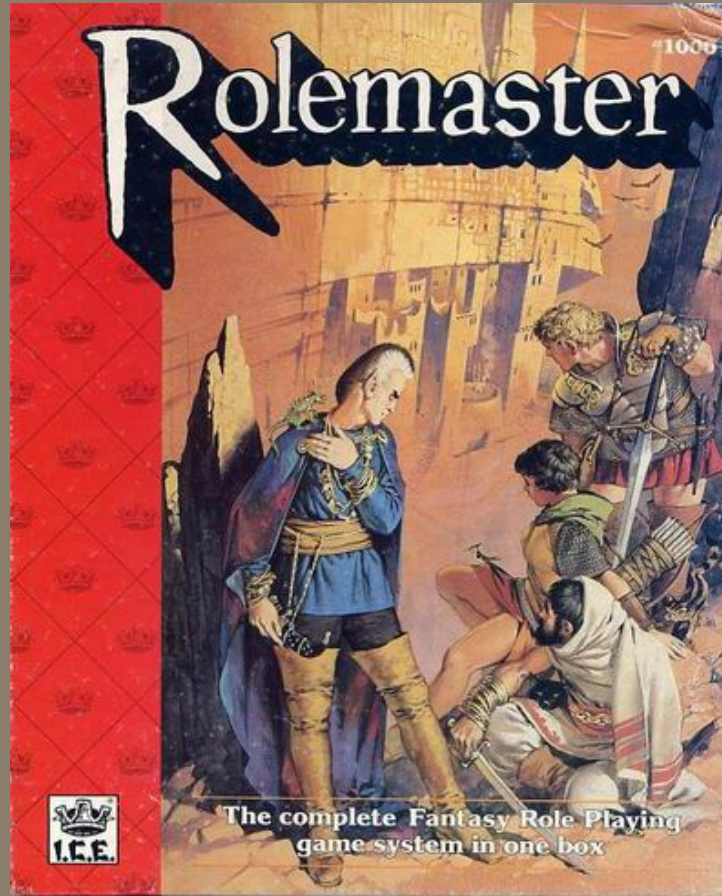
Gary Gygax et Dave Arneson
1974
A partir du wargame

This is Free Trader Beowulf,
calling anyone. . .
Mayday, Mayday. . . we are under
attack. . . main drive is gone. . .
turret number one not responding . . .
Mayday. . . losing cabin pressure
fast. . . calling anyone. . . please help. . .
This is Free Trader Beowulf. . .
Mayday. . .

TRAVELLER™
Science-Fiction Adventure
in the Far Future



Traveller
Mark Miller 1977



HERO CHARACTER SHEET FOR ADVENTURE

| | | | | | | | | |
|-----------------------|--|-----------------|--|-----------|--------------|--|-----------|--------------|
| Name: _____ | | Languages _____ | | Lvl _____ | Spells _____ | | Lvl _____ | Chance _____ |
| Race/Culture: _____ | | 1) _____ | | 2) _____ | 3) _____ | | 4) _____ | 5) _____ |
| Profession: _____ | | 2) _____ | | 3) _____ | 4) _____ | | 5) _____ | 6) _____ |
| Demeanor: _____ | | 3) _____ | | 4) _____ | 5) _____ | | 6) _____ | 7) _____ |
| Realize: _____ | | 4) _____ | | 5) _____ | 6) _____ | | 7) _____ | 8) _____ |
| Hero Status: _____ | | 5) _____ | | 6) _____ | 7) _____ | | 8) _____ | 9) _____ |
| Watcher: _____ | | 6) _____ | | 7) _____ | 8) _____ | | 9) _____ | 10) _____ |
| Hunter: _____ | | 7) _____ | | 8) _____ | 9) _____ | | 10) _____ | 11) _____ |
| Special Powers: _____ | | 8) _____ | | 9) _____ | 10) _____ | | 11) _____ | 12) _____ |

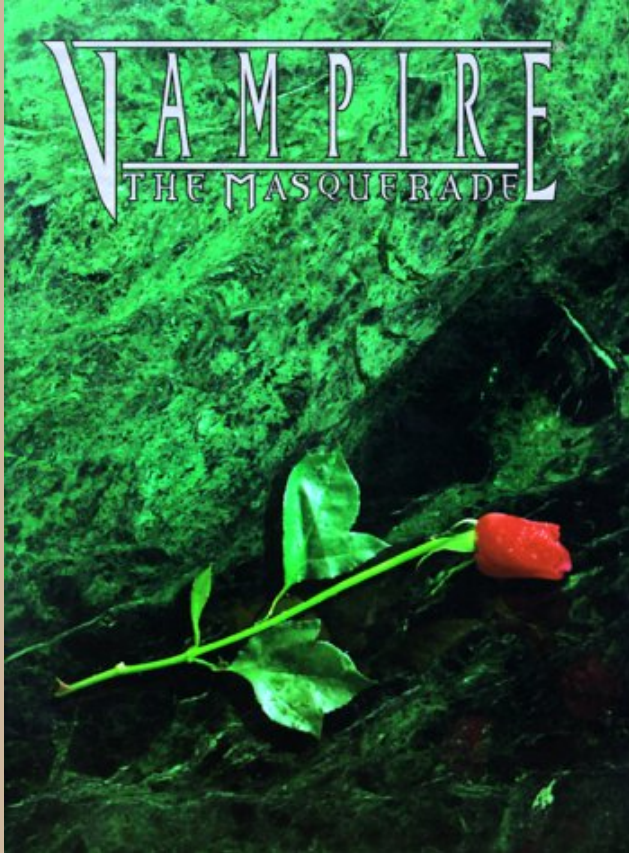
| | | | | | | | | | | | |
|----------------------|--|------------------|--|--------------------|--|------------------------------|--|---------------|---|---------------|--|
| Patron/Priest: _____ | | | | Age: _____ | | Height: _____ | | Weight: _____ | | Gender: _____ | |
| Normal Bonus | | Race Bonus | | Total Bonus | | Special Ability: _____ | | | Weight Carried, Encumbrance Pen, Transport: _____ | | |
| Strength _____ | | Agility _____ | | Constitution _____ | | Current Level: _____ | | | Power Points: _____ | | |
| Intelligence _____ | | Initiation _____ | | Appearance _____ | | Armor Worn: _____ | | | Experience Points _____ | | |
| _____ | | _____ | | _____ | | Shield: _____ | | | _____ | | |
| _____ | | _____ | | _____ | | Arm guards (5 OB): _____ | | | _____ | | |
| _____ | | _____ | | _____ | | Leg guards (5 MM): _____ | | | _____ | | |
| _____ | | _____ | | _____ | | Helmet (5 Perception): _____ | | | _____ | | |

| SKILL | 5% Rank | 2% Rank | Rank Bonus | Stat Bonus | Profession Bonus | Item Bonus | Special Bonus | Total Bonus |
|--|---------|---------|------------|------------|------------------|------------|---------------|-------------|
| Movement & Manner Skill Category: | | | | | | | | |
| 3rd Leather | 0000 | Maximum | AG | ST | 00 | 00 | +40 | MM |
| 3rd Leather | 0000 | Number | AG | ST | 00 | 00 | -15 | MM |
| 3rd Leather | 0000 | Rank | AG | ST | 00 | 00 | +80 | MM |
| Chain | 0000 | 00 | AG | ST | 00 | 00 | -45 | MM |
| Chain | 0000 | 0000 | AG | ST | 00 | 00 | -60 | MM |
| Weapon Skill Category: | | | | | | | | |
| 1-4 Edge | 0000 | 0000 | 0000 | ST | ST | 00 | 00 | 00 |
| 1-4 Conceal | 0000 | 0000 | 0000 | ST | ST | 00 | 00 | 00 |
| 2-Handed | 0000 | 0000 | 0000 | ST | ST | 00 | 00 | 00 |
| Blow | 0000 | 0000 | 0000 | AG | AG | 00 | 00 | 00 |
| Middle | 0000 | 0000 | 0000 | AG | AG | 00 | 00 | 00 |
| Auto-Arm | 0000 | 0000 | 0000 | AG | AG | 00 | 00 | 00 |
| General Skill Category: | | | | | | | | |
| Climb | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | AG | 00 | 00 | MM |
| Roller/Carrying | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | AG | 00 | 00 | MM |
| Swim | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | AG | 00 | 00 | MM |
| Track | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | AG | 00 | 00 | MM |
| Subsiding Skill Category: | | | | | | | | |
| Arms | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | SP |
| Arms | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | SP |
| Pick Lock | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 00 | 00 | 00 | MM |
| Threat Trap | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 00 | 00 | 00 | MM |
| Magic Skill Category: | | | | | | | | |
| Read Rate | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 00 | 00 | 00 | MM |
| Over Run | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 00 | 00 | 00 | MM |
| Directed Spells | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 00 | 00 | 00 | MM |
| Miscellaneous Skill Category: | | | | | | | | |
| Perception | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 | 00 | 00</ | | |

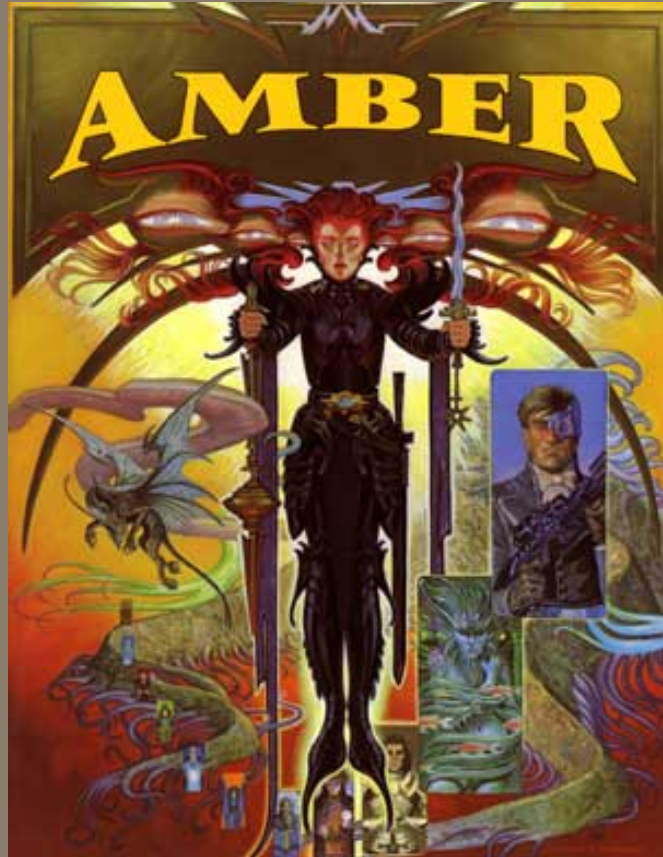
Rolemaster 1980

Règles élaborées et se voulant réalistes Martial ? Masculin ?

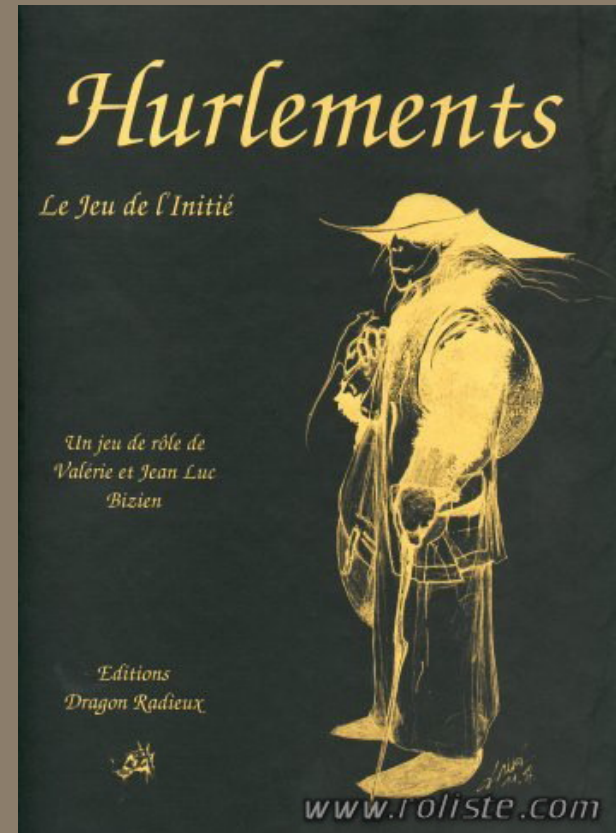
Storytelling



Vampire : la mascarade
Mark Rein-Hagen 1991



Amber diceless rpg
Eric Wujcik 1991



Hurlements
Valérie et Jean-Luc Bizien
Dragon Radieux 1989

Prédominance narrative
Ambiances, personnages et
influences littéraires

Il était une fois...



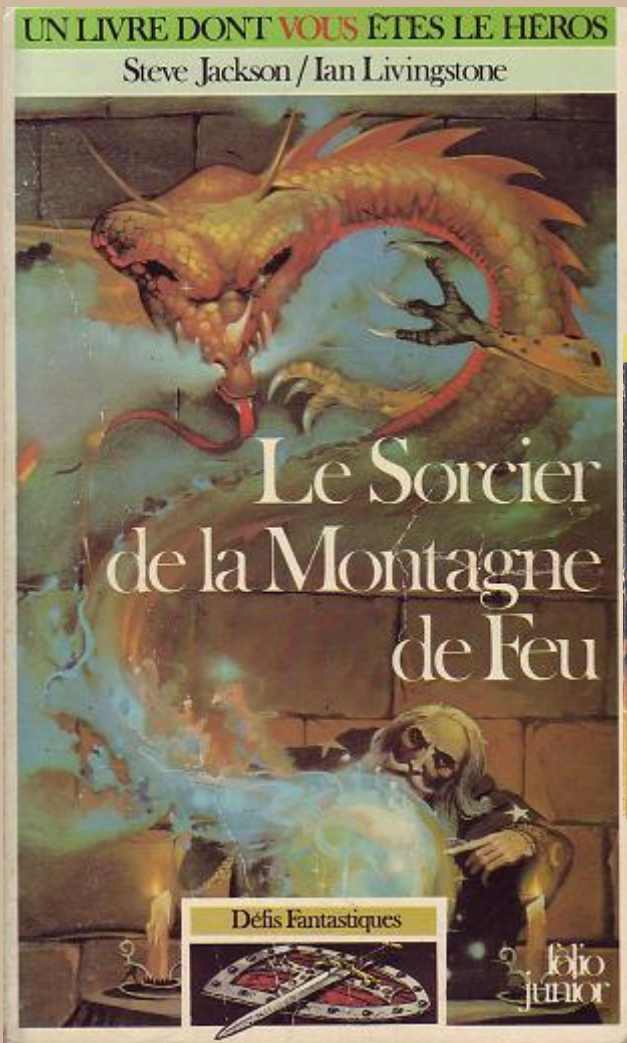
Richard Lambert
Andrew Rilstone
James Wallis
1995



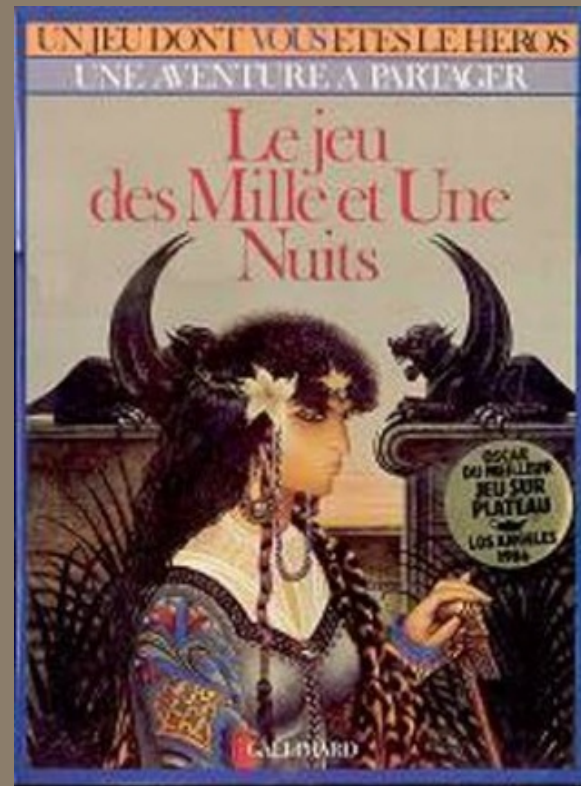
Chiara Ferlito
Massimiliano Enrico
Fabrizio bonifacio
Riccardo Crosa
2007

Retour au conte
Rapidité et facilité d'accès

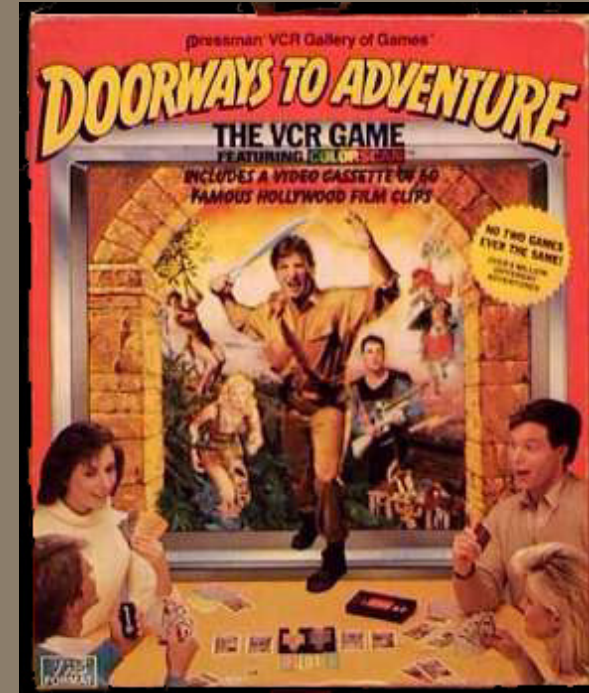
Dont vous êtes le héros



Steve Jackson et Ian Livingstone - 1982



Eric Goldberg
Doug Kaufman
Ken Rolston - 1986



Sid Sackson
1987

Sur d'autres supports



FTL Games - 1987



Neverwinter Nights 2 - 2006

Ou en vrai...



A murder has been committed....



SCA- Tournoi de Chevalerie

Jeux de cartes



De Chine

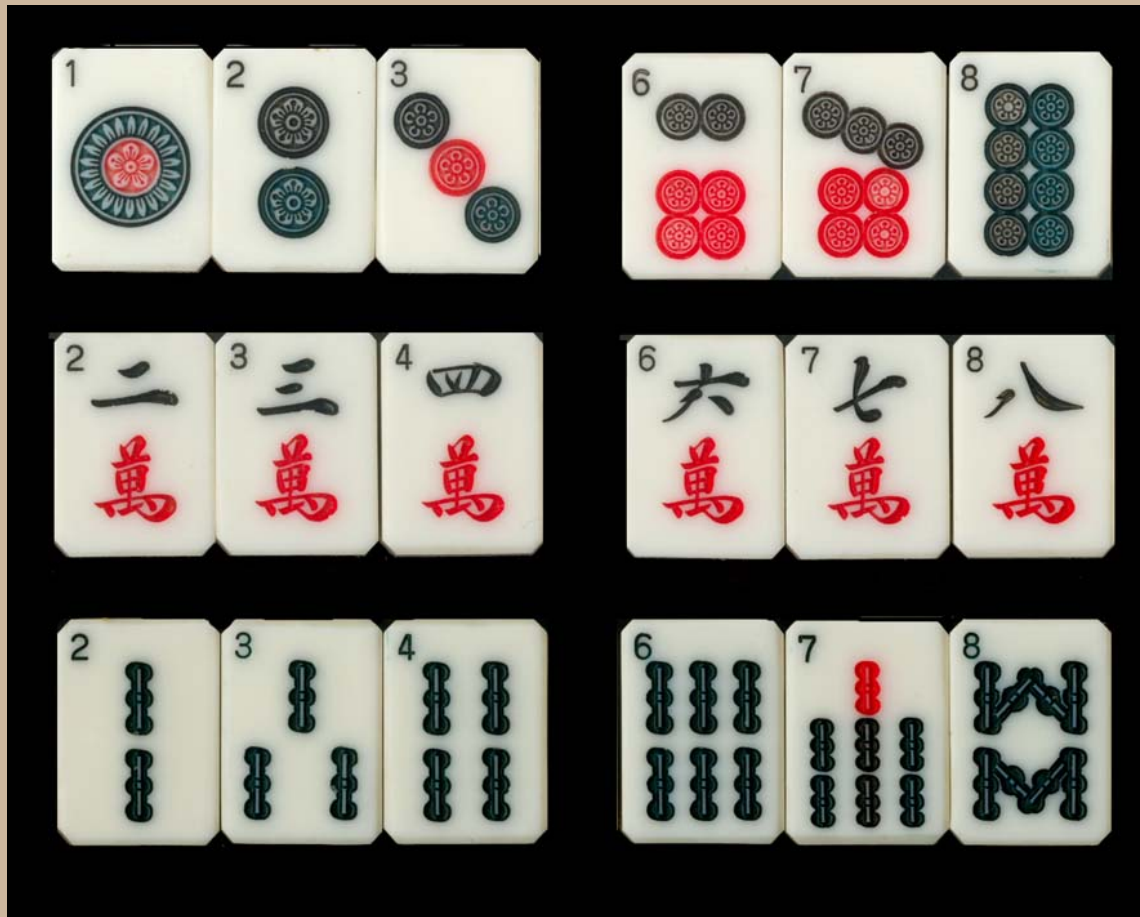


Cartes chinoises - Ming - XVème S.



Imprimerie
Billets de banque

Sur d'autres supports



Rummy - Turquie

Sans différence de fond
avec les cartes

Sur la route de la Soie ?



Ganjifa - Inde



Cartes perses As Nas
XIXème siècle - BNF

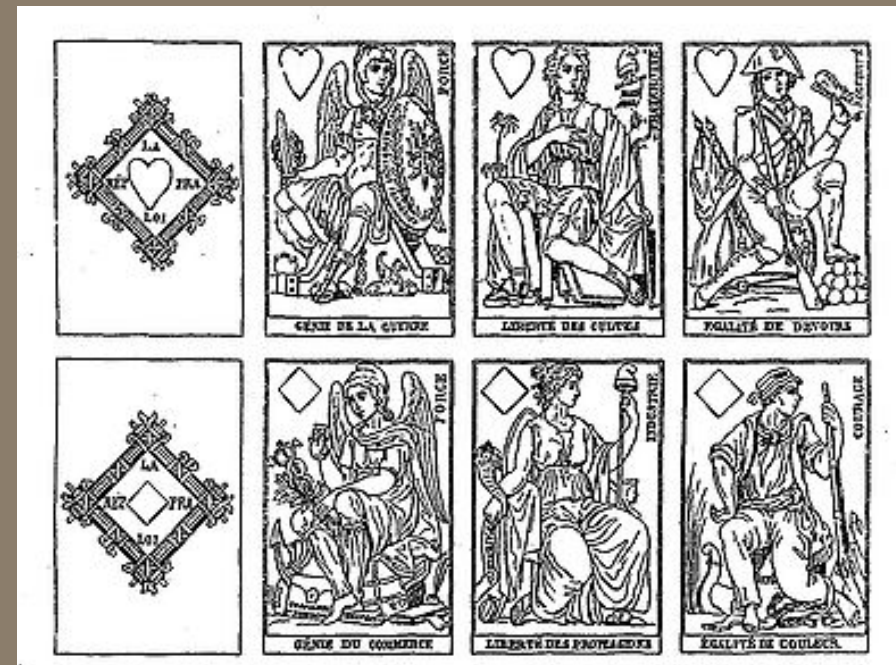
| year | Indian | Chinese and Mongolian | Arabic and Mamlūk | European |
|------|-----------------------|--|----------------------------------|---|
| | early cards ? | early cards used as actual money ? | | |
| 1100 | | | | |
| 1200 | | earliest known record | earliest known samples (Aggubid) | |
| 1300 | | | | playing-card makers active in Spain ? |
| 1400 | | earliest known sample (dating uncertain) | Mamlūk decks (only two extant) | earliest known record earliest known samples |
| 1500 | earliest known record | | | |
| 1600 | | | | |

En Europe

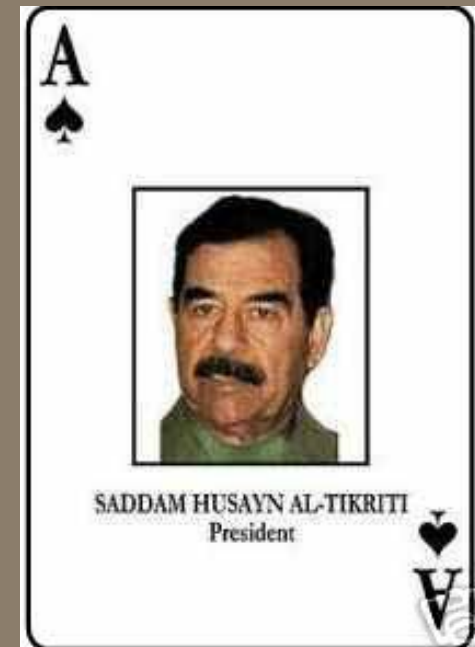


Tarot Visconti - XVème S.

XIIIème siècle
Avec l'imprimerie
Variantes régionales et politiques



Sous la terreur



Et retour au Japon



Hanafuda



Kabufuda

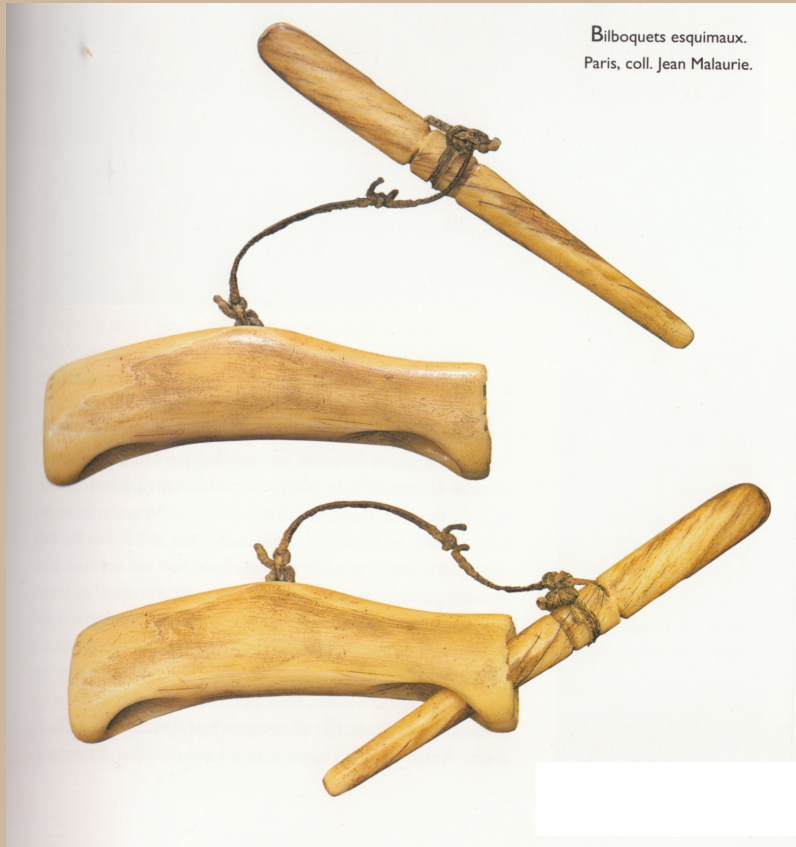
Par les marchands portugais
XVIème - XVIIIème siècle
Sur une base de coquillages



Jeux pédagogiques



Traditionnels



Bilboquets esquimaux.
Paris, coll. Jean Malaurie.

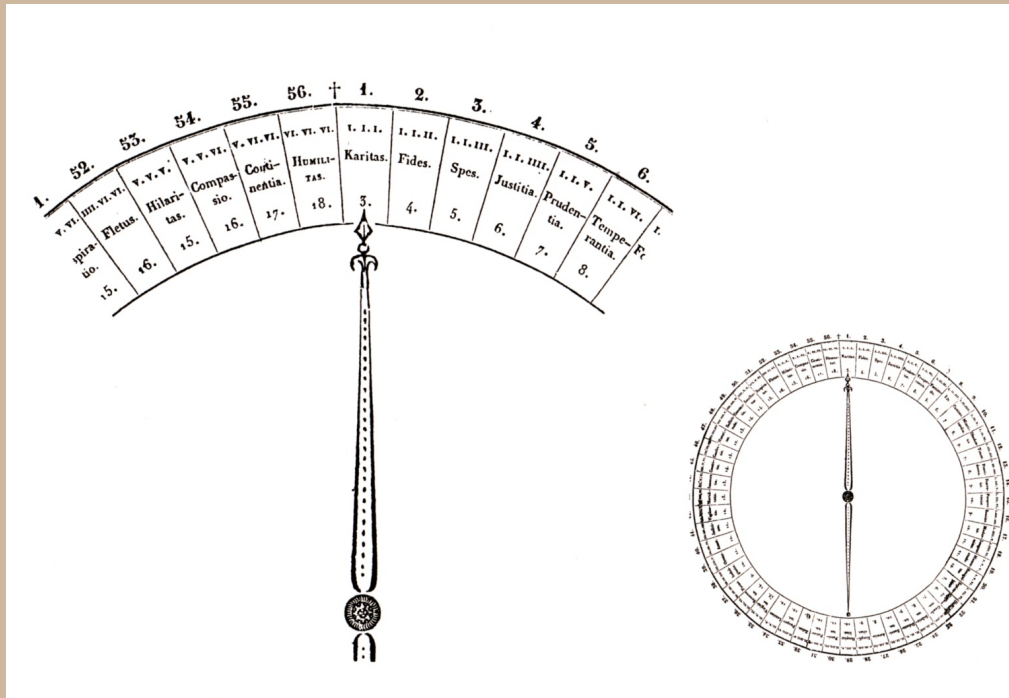
Bilboquets inuits



Ecoliers jouant au Pallangu - Inde

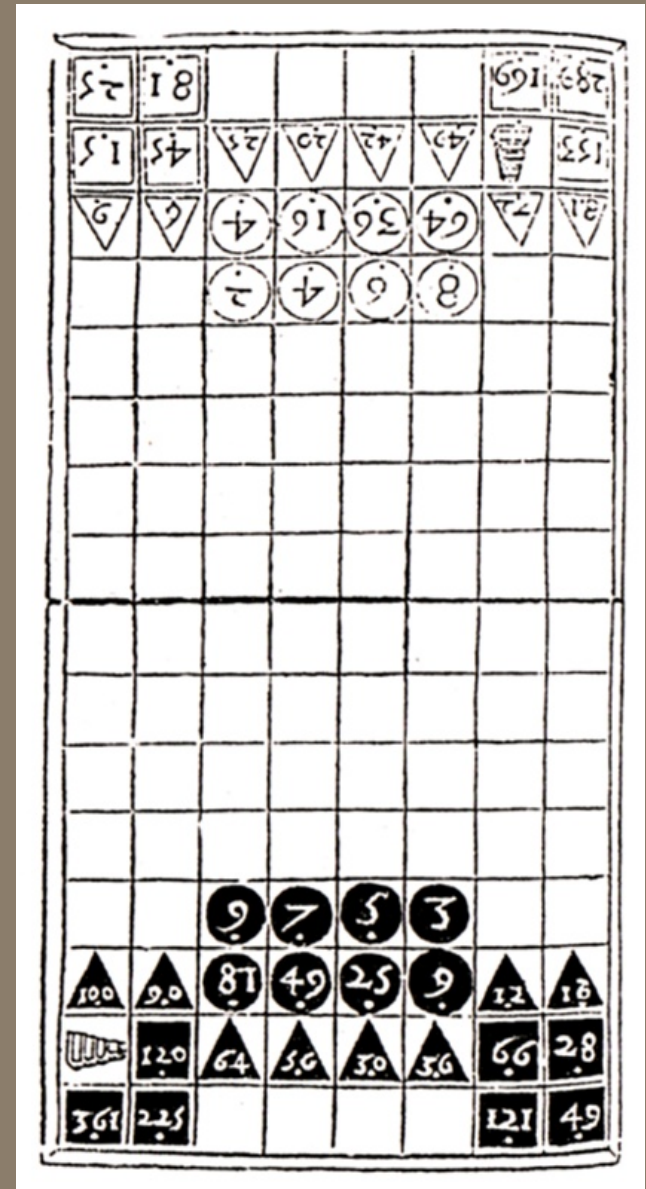
Jeu animal = jeu pour
apprendre ?
Mais peut-on parler de
pédagogie ?

Jeux de moines



Ludus Regularis Seu Clericalis - Xème S.

Contourner les interdits
Enseigner
Premiers auteurs ?



Rithmomachie - XIème S.
Apprentissage mathématique
Correspondances musicales

Pour les enfants riches



Premier puzzle géographique français
G. Delisle - 1724 - BNF



Thomas Murner 1509
Logica memorativa, Chartiludium
Logice. BNF

Jeux de l'Oie et/ou de questions Puzzles

Et puis...



Friedemann Frieze - 2008

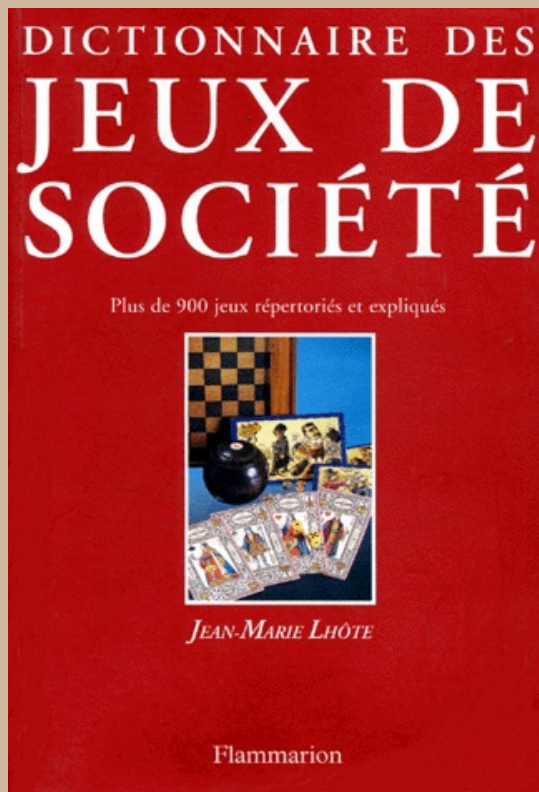


Clim'city
CCSTI de Bordeaux

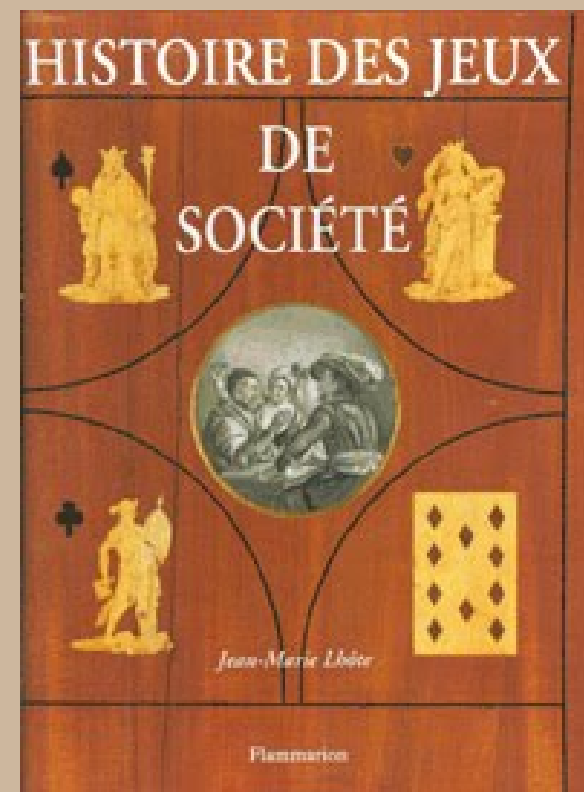
Jeu de l'Oie et de questions mais pas seulement...

Et pour aller plus loin





Jean-Marie Lhôte



Wikipedia : portail des jeux
<http://www.gamesmuseum.uwaterloo.ca/>
Board Game Studies
The Game Cabinet
Boardgamegeek